

**Aujourd'hui il existe une application pour tout ... ou presque!**  
**Votre marque trouvera t-elle sa place dans l'iPhone de vos consommateurs?**  
**Nous sommes là pour vous y aider .**

## Points clés

### L'iPhone, moteur de l'Internet mobile

> L'iPhone et l'iPodTouch représentent 55% des provenances mobiles en termes de visites sur le périmètre de sites mesurés selon **Médiamétrie** – Ce taux varie en fonction de l'application.

### Application iPhone ou Site mobile

> Pour le déterminer, il importe de se poser les bonnes questions :

Quelle cible?

Quels contenus? Son – Vidéos – News

Quels objectifs ? Informer – Fidéliser – Vendre

Quelle périodicité de mise à jour? Ponctuel, Régulier ...

## Chiffres

### Quelques chiffres sur le mobile

> **61.5 Millions** de clients à la téléphonie mobile soit un **taux de pénétration de 95.8% en France en Décembre 2009** selon **l'ARCEP**

> **31%** des possesseurs de mobile seraient des **mobinautes** d'après une **enquête conduite par Ipsos pour l'AFMM en 2009**

> **75%** de ces mobinautes ont moins de 35 ans, et 29% se connectent au moins une fois par jour. 18% ont déjà cliqué sur une publicité sur mobile.

## Exemple de cas

Mise en place d'un site mobile pour les complexes cinémas Pathé Gaumont - **High Connexion**

Les fonctionnalités de cette Web App se résument en 3 mots : **PRATICITE - ERGONOMIE - TRANSACTIONNEL**

### > Géolocalisation

En un clic trouver où se trouve le cinéma le plus proche

### > Fidélisation

Transformation des points de fidélité en place de cinéma

### > Acte d'achat

Réservation et paiement d'une place de cinéma

### > Promotion et contenu

Actualité cinéma et programmation : bandes annonces ...

### Les étapes de la création d'un site mobile

- > exploration des besoins/objectifs,
- > définition du projet (cahier des charges),
- > maquettage ergonomique et graphique,
- > développement HTML et Javascript,
- > test et mise en production,
- > publication sur url spécifique,
- > Promotion site

Notre équipe est à votre écoute pour répondre à vos questions et problématiques : [www.highco-data.fr](http://www.highco-data.fr) – 04 88 71 85 00



Glossaire de  
l'Internet Mobile  
et de l'iPhone au  
verso

# Glossaire

**Application Embarquée** : Application informatique développée dans le langage natif du téléphone (ObjectiveC, Java, ..) et téléchargée sur le téléphone (via AppStore par exemple). L'application embarquée peut fonctionner sans connexion internet contrairement à la WebApp où l'application qui est lancée est le navigateur Internet qui doit être connecté pour afficher du contenu.

**Haut Débit** : Technologies comme l'UMTS (souvent appelé 3G) et l'Edge permettant d'augmenter sensiblement les capacités et débits de transfert de données via le mobile. Il rend possible l'échange de photos, vidéos, sons, d'applications exécutables dans des conditions très confortables. Il permet le déploiement grand public de nouveaux services comme la visioconférence, la télévision mobile, le téléchargement de musique en qualité CD, de vidéos, etc.

**Internet Mobile** : Accès à Internet depuis un terminal mobile (téléphones, smartphones ou assistants personnels) rendu possible notamment grâce au WAP (Wireless Application Protocol). Les sites, contenus et fonctionnalités proposés sur l'Internet mobile sont adaptés aux contraintes spécifiques du terminal mobile : taille d'écran, clavier, résolution, puissance et capacité de stockage plus limitées.

**Mobinaute** : Désigne l'utilisateur de l'Internet mobile (par analogie à internaute).

**SmartPhone ou Ordiphone** : A la base « téléphone intelligent », donc téléphone offrant des fonctions telles que agenda... Souvent employé pour désigner un téléphone pouvant se connecter à Internet.

**WAP : Wireless Application Protocol** : Historiquement la description du protocole de communication utilisable par les mobiles, du mode de compression de données au langage compris par les mobiles (WML puis WTML)

**WebApp** : Néologisme pour nommer un site internet mobile, qui rend le service d'une application. Souvent employé en opposition à « application embarquée » dans le cadre de l'iPhone.

**WebService** : Désigne le mécanisme par lequel une application s'alimente en données depuis un serveur externe. Ce sont plutôt des « WebAPI » (Application Programming Interfaces) qui permettent à des serveurs de communiquer, l'un faisant une requête l'autre répondant. Le XML est souvent utilisé pour formater mes réponses.

Envie de plus d'information?  
Notre équipe est à votre  
écoute pour répondre à vos  
problématiques  
[www.highco-data.fr](http://www.highco-data.fr)  
Tel : 04 88 71 85 00